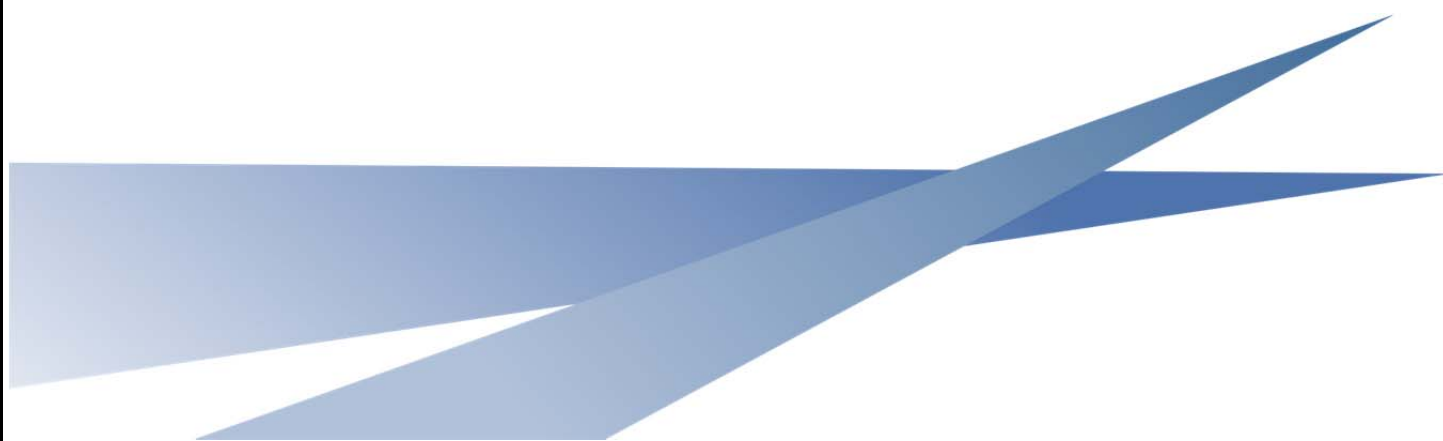




virtual sports club

Утверждаю:
Руководитель департамента «ВСЦ Гейминг»
_____ / Гордиенко А.В.
«__» _____ 201__г.

РЕГЛАМЕНТ ЛЮБИТЕЛЬСКОЙ ЛИГИ ВСЦ СЕЗОН ПЕРВЫЙ (2011-2012)



Оглавление

ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ	2
Статья 1. Общие положения	2
Статья 2. Цели и задачи.....	2
Статья 3. Руководство Любительской лигой	2
ГЛАВА 2. УЧАСТНИКИ	2
Статья 1. Общие положения	2
Статья 2. Квалификация и регистрация	2
Статья 3. Состав участников.....	2
ГЛАВА 3. СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЯ.....	3
Статья 1. Общие положения	3
Статья 2. Групповая стадия	3
Статья 3. Плей-офф	3
ГЛАВА 4. СЕЗОН	3
Статья 1. Структура сезона.....	3
Статья 2. Сроки сезона	3
ГЛАВА 5. ПОЛОЖЕНИЕ В СИСТЕМЕ СОРЕВНОВАНИЙ.....	4
Статья 1. Общие положения	4
ГЛАВА 6. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ	4
Статья 1. Изменения	4
Статья 2. Дисциплинарные санкции	4

ГЛАВА 1. ВВЕДЕНИЕ

Статья 1. Общие положения

1. Полное название соревнования на русском языке – Любительский дивизион Лиги VSC.
2. Сокращенное название соревнования на русском языке – Любительская лига VSC.
3. Полное название соревнования на английском языке – Amateur division of the VSC e-sport league.
4. Сокращенное название соревнования на английском языке – VSC Amateur League.
5. Любительская лига – это соревнование среди непрофессиональных Киберспортсменов в рамках Системы соревнований Клуба Виртуального Спорта, проходящее под контролем оргкомитета VSC.

Статья 2. Цели и задачи

1. Любительская лига проводится с целью определения чемпиона и призеров среди непрофессиональных Киберспортсменов.
2. Проведение Любительской лиги направлено на решение следующих задач:
 - Развитие творческой активности, коммуникационных и лидерских качеств у молодежи;
 - Организация неформального общения среди молодежи, объединенной общими интересами, способствующего их дальнейшему сотрудничеству;
 - Учет непрофессиональных Киберспортсменов;
 - Контроль непрофессионального Киберспорта;
 - Повышение уровня мастерства непрофессиональных Киберспортсменов;
 - Популяризация Киберспорта среди молодежи;

Статья 3. Руководство Любительской лигой

1. Общее управление и контроль над организацией и проведением осуществляет Лига VSC.
2. Непосредственную организацию, проведение и оперативное управление осуществляет Организационный комитет.

ГЛАВА 2. УЧАСТНИКИ

Статья 1. Общие положения

1. Общие требования к участникам описаны в документе «Положение об участниках».
2. Участником Любительской лиги может быть любое физическое или юридическое лицо оплатившее вступительный взнос.
3. Участник Любительской лиги получает сертификат, удостоверяющий статус непрофессионального Киберспортсмена.

Статья 2. Квалификация и регистрация

1. Квалифицироваться в Любительскую лигу отсутствует, принять участие в любительской лиге может любой желающий.
2. Участник, желающий принять участие, должен заполнить специальную заявку для вступления в Любительскую лигу и оплатить вступительный взнос.

Статья 3. Состав участников

1. Участником может стать один Киберспортсмен или Команда.
2. Команда должна состоять минимум из 5 Киберспортсменов.

ГЛАВА 3. СИСТЕМА СОРЕВНОВАНИЯ

Статья 1. Общие положения

1. Соревнование в рамках Любительской лиги проходит в два этапа: групповая стадия и плей-офф.

Статья 2. Групповая стадия

1. Матчи регулярного чемпионата проходят через Интернет.
2. Участники регулярного чемпионата делятся на 4 группы по 4 участника в каждой. Внутри группы Матчи проходят по принципу «каждый с каждым».
3. За победу дается 3 очка. За ничью – 1 очко.
4. Посев участников по группам выполняется случайным образом.
5. По результатам регулярного чемпионата по 2 участника из каждой группы, набравшие наибольшее количество очков, проходят в плей-офф.
6. В случае равенства очков у Участников в одной группе, выход во второй этап соревнования получает Участник:
 - С наибольшим числом выигранных Матчей;
 - С наибольшим числом выигранных Игр.

Статья 3. Плей-офф

1. Матчи плей-офф проходят через Интернет до финала. Место финальной Встречи определяется отдельно.
2. Плей-офф проходит по олимпийской системе – до первого поражения.
3. Пары определяются по системе NBA.

ГЛАВА 4. СЕЗОН

Статья 1. Структура сезона

1. Сезон регламентирует документ «Регламент сезона 2011-2012 годов».
2. Сезон Любительской лиги продолжается с 15 октября 2011 года по 27 ноября 2011 года включительно.
3. Сезон состоит из двух этапов:
 - Основного игрового периода (Игрового сезона);
 - Межсезонья.

Статья 2. Сроки сезона

1. Основной игровой период (Игровой сезон) Любительской лиги проходит в период с 15 октября 2011 года по 27 ноября 2011 года включительно.
2. Межсезонье проходит в период с 27 ноября 2011 года по 31 августа 2012 года включительно.

ГЛАВА 5. ПОЛОЖЕНИЕ В СИСТЕМЕ СОРЕВНОВАНИЙ

Статья 1. Общие положения

1. Любительская лига является начальным уровнем в Системе соревнований ВСЦ.
2. Любительская лига является квалификацией в Премьер дивизион Лиги VSC.

Статья 2. Переход внутри Системы соревнований

1. Участники плей-офф Любительской лиги переходят в Премьер дивизион Региональной Лиги Электронного Спорта и исключаются из Любительской лиги.
2. Участники, не прошедшие в плей-офф Любительской лиги остаются в числе участников Любительской лиги.

ГЛАВА 6. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 1. Изменения

1. Данное положение может быть изменено только Руководством ВСЦ в любое время.
2. Изменения в данное положение вступают в силу только в следующем Игровом сезоне.

Статья 2. Дисциплинарные санкции

1. Дисциплинарные санкции регулирует документ «Дисциплинарный регламент».